



The SIMS 3™

КАРЬЕРА
ДОПОЛНЕНИЕ



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступить к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые произвольные движения или конвульсии, — **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- ◆ Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- ◆ По возможности играйте на небольшом экране.
- ◆ Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- ◆ Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- ◆ Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.



СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ.....	1
УСТАНОВКА ИГРЫ	3
ЗАПУСК ИГРЫ.....	4
КАРЬЕРА ВАШЕЙ МЕЧТЫ!	5
ВСЕ РАБОТЫ ХОРОШИ	6
ИЗОБРЕТАЙТЕ! ТВОРИТЕ!	9
ВЫГЛЯДИТ НЕПЛОХО!.....	10
ОБЩЕСТВЕННЫЕ МЕСТА.....	11
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ.....	12
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	13
ГАРАНТИЯ	14



RU.THESIMS3.COM

УСТАНОВКА ИГРЫ

ПРИМЕЧАНИЕ: системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.ru.

Установка на PC (для пользователей игр, поставляемых на дисках):

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Если меню автозапуска не появляется автоматически, запустите программу установки самостоятельно. В Windows XP, Windows Vista™ или Windows® 7 откройте **Start > Run**, введите **D:\AutoRun.exe** в окне для ввода текста и щелкните на кнопке ОК (используйте вместо D: букву, обозначающую ваш CD/DVD-ROM дисковод).

После установки игры ее можно запустить из меню автозапуска или из меню START.

Установка на PC (для пользователей EA Store):

Примечание: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Установка на Macintosh:

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод. На экране появится пиктограмма диска с игрой. Дважды щелкните на ней, чтобы включить программу запуска.
2. Выберите пиктограмму установки игры в нижней части окна запуска. Откроется меню установки.
3. Следуйте инструкциям на экране.

Установка на PC или Macintosh

(для пользователей сторонних Интернет-ресурсов):

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.





ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

На PC:

В Windows Vista™ или Windows 7 игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ — меню «Пуск» > «Программы» («**Все программы**» для Windows XP).

ПРИМЕЧАНИЕ: в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

На Macintosh:

Откройте окно Finder, выберите Applications и дважды щелкните на пиктограмме игры.

ДЛЯ ИГРЫ НЕОБХОДИМО ПРИНЯТЬ УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ И ОБНОВИТЬ ИГРУ THE SIMS 3 ДО ПОСЛЕДНЕЙ ВЕРСИИ. ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ, ВКЛЮЧАЯ БАЛЛЫ SIMPOINTS, ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ EA И РЕГИСТРАЦИЯ ИГРЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПРИЛАГАЮЩЕГОСЯ РЕГИСТРАЦИОННОГО НОМЕРА. РЕГИСТРАЦИОННЫЙ НОМЕР ПРИМЕНИМ ТОЛЬКО ДЛЯ ОДНОЙ РЕГИСТРАЦИИ И НЕ ПОДЛЕЖИТ ПЕРЕДАЧЕ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ EA НАХОДИТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ ПО АДРЕСУ www.ea.com. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ. ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ MAC ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ, ВКЛЮЧАЯ БАЛЛЫ SIMPOINTS, ТРЕБУЕТСЯ ОБНОВИТЬ ПРОГРАММУ ЗАПУСКА THE SIMS 3. EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ПОДДЕРЖКУ И/ИЛИ ОБНОВЛЕНИЕ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ БЕЗ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОПЛАТЫ ПРИ УСЛОВИИ ИХ НАЛИЧИЯ. ВКЛЮЧАЕТ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, СОБИРАЮЩЕЕ ИНФОРМАЦИЮ ДЛЯ ОТОБРАЖЕНИЯ РЕКЛАМЫ ВО ВСЕХ ПРОДУКТАХ СЕРИИ THE SIMS 3.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ www.ea.com.

КАРЬЕРА ВАШЕЙ МЕЧТЫ!

Каждый ребенок мечтает стать кем-нибудь, когда вырастет. Может, храбрым спасателем? Или неустраслимым охотником за привидениями? Благодаря новым профессиям в дополнении «The Sims™ 3 Карьера» эти мечты могут исполниться! Поскорее устройтесь на работу и начните зарабатывать на хлеб с маслом! Новые профессии позволяют воплотить детские мечты и зарабатывать достаточно денег, чтобы жить безбедно.

НОВАЯ ИГРА

Начать новую игру «The Sims 3 Карьера» проще простого — как пробежаться от дома до работы. Вы можете выбрать через главное меню уже существующую игру *The Sims 3*, когда установите дополнение «The Sims 3 Карьера».

После загрузки игры разместите в городке четыре новых заведения: пожарную станцию, комиссионный магазин, салон и свалку. Загрузив сохраненную игру, вы можете разместить эти заведения на пустых участках. Некоторые нужно располагать поближе к центру города, поскольку они предоставляют рабочие места. Например, разместите пожарную станцию, если хотите сделать своего персонажа спасателем. Чтобы начать новую игру, выберите городок в ниспадающем меню. Затем щелкните на пиктограмме подтверждения выбора.

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

В сохраненной игре есть данные обо всем городке. Для сохранения выберите в меню настройки «СОХРАНИТЬ». Введите название игры и щелкните на отметке для подтверждения. Всегда можно вернуться к прежней игре или начать новую из главного меню.

Чтобы загрузить игру, откройте главное меню и выберите нужную сохраненную игру.



ВСЕ РАБОТЫ ХОРОШИ

Трудоголики будут в восторге от новых трудовых предложений (лентяи тоже могут заинтересоваться)! Появились новые увлекательные профессии, каждый сможет найти работу себе по душе. Вас ждут профессиональные победы или — о, ужас! — ошибки и неудачи. Чем упорней вы трудитесь, тем больше получаете! Используя индикаторы цели и работы, подыщите профессию, которая позволит вам быстро набрать опыт и поладить с начальством.

Выбрать профессию можно с помощью газеты или компьютера, как и прежде. Или посетив разные заведения в городе и спросив о вакансиях лично. После выбора профессии можно следить за карьерным ростом в закладке «Карьера». Здесь отображаются разнообразные требования, необходимые для продвижения по службе. В левой нижней части экрана находится пиктограмма «Доступные работы». Чтобы просмотреть доступные работы в режиме карты, щелкните на этой пиктограмме. Униформу и профессиональные брошюры вы найдете в почтовом ящике после устройства на работу.

ПРИМЕЧАНИЕ: овладеть профессией могут как молодые, так и более взрослые персонажи.

СПАСАТЕЛЬ

В спасатели идут самые отважные и благородные персонажи. Став членами бригады, они будут спешить на вызовы и помогать другим горожанам.

Спасателям предстоит тушить пожары и выручать соседей от естественных и паранормальных напастей. Вам кажется, что это легко? Чтобы стать спасателем, отправляйтесь на местную пожарную станцию.

Борьба с огнем — это так круто! Но они бывают не всегда, а спасатели обязаны находиться на станции в рабочее время постоянно, отлаживая оборудование и готовясь к вызову. Почему? Потому что беда всегда приходит внезапно! Еще необходимо быть в хорошей форме и улучшать навык механики.

И наконец, нужно поддерживать дружеские отношения с коллегами.

Друзья помогут вам не только на пожаре, но и в свободное от работы время.



ОХОТНИК ЗА ПРИВИДЕНИЯМИ

Ваш персонаж любит бродить по кладбищу? Что, правда? Может, вы всегда идете проверить лично, что там грохочет на чердаке ночью? Тогда хватайте призракобойку и отправляйтесь изгонять призраков, духов и полтергейсты из домов и заведений вашего городка. Опытные охотники используют свое оружие также для того, чтобы обнаруживать и ловить духов (как в рабочее, так и в свободное время)! Чтобы стать охотником за привидениями, отправляйтесь в научный институт. Там же можно продавать пойманных духов. Отважным персонажам понравится эта профессия, но будьте осторожны — призраки такие жуткие! Бу!

ДОКТОР

Малыша Томми тошнит? Мила заболела? Если ваш персонаж стремится узнать, какие болезни подхватили соседи, не сдерживайте его порывов! Это значит, что ваш персонаж стремится помогать горожанам в качестве заботливого доктора. Доктора очень мало спят, у них ненормированный рабочий день, ведь их могут вызвать в любую минуту!

Не ждите пока ваш персонаж поломает руку, чтобы сходить в больницу. Если хотите, чтобы ваш подопечный стал доктором, отправляйтесь в больницу и устройтесь на работу.

СЫЩИК

Выясните, кто «позаимствовал» у соседа любимый автомобиль или — что гораздо хуже — помидоры с грядки! Сыщики мастерски умеют следить за подозреваемыми, искать улики на месте преступления и выводить преступников на чистую воду.

Прячась за кустами, вы можете устроить слежку за кем угодно. И помните: далеко не все откажутся от взятки. А если у вас плохое настроение, можно прочитать чужие письма или вломиться к кому-нибудь в дом. Да, можно быть и злым сыщиком!

ДИЗАЙНЕР

Некоторые обожают постоянно менять обстановку в доме, и у них даже неплохо получается. Иногда. Почему бы не сделать это профессией? Превратите дома соседей в такие же прекрасные дворцы, как у вас, а участки — в роскошные сады.

Купите вашему начинающему дизайнеру чертежный стол, чтобы совершенствовать нужные навыки. Каждый выполненный заказ пополняет портфолио. И не забывайте о фэн-шуй!





СТИЛИСТ

Настоящие законодатели мод всегда в курсе последних тенденций. Став стилистом, вы сможете превратить целый город гадких утят в стаю прекрасных лебедей!

Чертежный стол поможет отточить свои навыки, за ним вы будете создавать эскизы модных новинок. Стилисты тоже должны пополнять свои портфолио.

Просто фотографируйте своих клиентов после того, как вы поработали над их имиджем. Приобретите мастерскую стилиста и приглашайте всех знакомых сменить внешность. А чтобы они охотнее соглашались, покажите свое портфолио.

Достигнув уровня 3, вы сможете предлагать свои услуги стилиста. Круто, правда?

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬ

Если вы умеете что-то делать и не хотите работать «на чужого дядю», станьте индивидуальными предпринимателями. Персонажи, владеющие навыками изобретательства, скульптуры, садоводства, рыболовства, рисования, писательства, нектароварения или фотографии, могут превратить свое хобби в профессию.

Зарегистрируйтесь как индивидуальный предприниматель через телефон, выбрав пиктограмму «Работы и профессии». Затем отправляйтесь в ратушу и получите разрешение на работу.

ПРИМЕЧАНИЕ: для навыков нектароварения и фотографии требуется «The Sims 3 Мир приключений».

ИЗОБРЕТАЙТЕ! ТВОРИТЕ!

Сколько увлечений, сколько новых профессий вы можете освоить! Некоторые увлечения помогают овладеть профессиями, другие — просто для удовольствия.

ИЗОБРЕТАТЕЛЬСТВО

Ваш персонаж умелый мастер? Для начала добудьте хлам — он может находиться в верстаке или на свалке. Гордитесь, ведь ваш персонаж может создавать игрушки и другие поделки. Экспериментируйте с хламом, делая что-то новое или улучшая уже разработанные поделки. Чем больше предметов создано, тем опытнее становится ваш изобретатель. Достигнув высокого уровня в этом навыке, вы сможете добывать хлам, взрывая ненужные предметы. Сюрприз! Только будьте осторожны, не взорвитесь сами!

СКУЛЬПТУРА

Создавайте прекрасные предметы искусства с помощью мастерской скульптора! Освоив создание какого-нибудь вида скульптур, вы сможете воссоздать свое творение множество раз. Улучшайте навык, открывая для себя новые материалы и новые формы для скульптур.



ВЫГЛЯДИТ НЕПЛОХО!

Заявить о своем уникальном внутреннем мире можно просто — с помощью подходящей татуировки! Помимо татуировок, в редакторе «Создание персонажа» появились новые наряды и стили.

ТАТУИРОВКИ

Артистичные персонажи рады похвастаться красивыми татуировками. Хотя носить их на открытых всем взорам местах рискнет не каждый. Если, конечно, ваш персонаж не начальник!

Обзавестись татуировкой можно при создании персонажа — либо нанести ее позже, посетив салон. Прежде чем сажать персонажа в кресло татуировщика, помните о нескольких вещах.

Во-первых, татуировку можно нанести почти на любую часть тела. Определив нужную часть тела, выберите с помощью кнопок конкретное место для нанесения татуировки. Например, выбрав татуировку для спины, укажите, на какую именно часть будут делать наколку — шею, верхнюю часть спины, нижнюю или на всю спину.

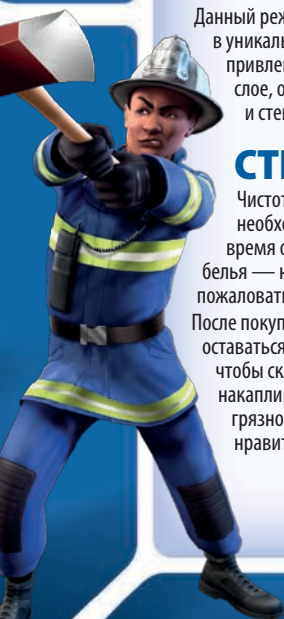
Выбрав место на теле и рисунок, можно изменить цвет татуировки — так же, как и макияж. А еще можно поверх одного слоя с татуировкой разместить другой слой. Для этого выберите «Дополнительно» в правой нижней части экрана.

Данный режим позволит совмещать разные слои, превращая татуировку в уникальное произведение искусства. Такая наколка неизбежно будет привлекать внимание окружающих. Рисунок, размещенный в самом верхнем слое, окажется поверх остальных татуировок. Не забудьте выбрать размер и степень прозрачности татуировки.

СТИРКА

Чистота — залог здоровья! Если постоянно носить одну и ту же одежду, иногда необходимо ее стирать. Впрочем, стирать нужно и те вещи, которые надеваете время от времени. Для защитников природы предусмотрена экологичная сушка белья — на веревке. После такой сушки на белье может осесть пыль, и это повод пожаловаться окружающим! Зато это так экологично!

После покупки стиральной машины грязная одежда при переодевании будет оставаться на полу в виде кучи белья. Купите корзину для грязного белья, чтобы складывать туда вещи, предназначенные для стирки. И постарайтесь не накапливать огромные горы, стирайте белье вовремя. Кому понравятся залежи грязной одежды? Со стиркой связаны пиктограммы настояния: персонажам нравится надевать чистую одежду или спать на свежих простынях.



ОБЩЕСТВЕННЫЕ МЕСТА

«The Sims 3 Карьера» предоставляет игрокам целый новый город, который предстоит изучить и улучшить! Исследуйте центр Твинбрука — там найдется немало интересных и полезных уголков, о которых вы не могли и мечтать. Вдруг вас ждет романтическая встреча в прачечной?

КОМИССИОННЫЙ МАГАЗИН

Хотите избавиться от старых, надоевших вещей? Плоды вашего творчества загромоздили весь дом? То, что для одного — мусор, для другого — сокровище! Теперь можно пойти в комиссионный магазин, чтобы сдать туда все ненужное барахло или присмотреть что-нибудь для себя!

Продавайте в комиссионке все, что собрали или создали ваши подопечные, — скульптуры, картины, овощи, фрукты и даже рыбу!

САЛОН

В салоне вам нанесут татуировку или освежат макияж. Правда, маме может это не понравиться. Но что поделаешь, если очень хочется? Если ваш подопечный — стилист, поработайте в салоне на благо других горожан.

СВАЛКА

Любите хлам? На свалке можно набрать сколько угодно хлама для будущих изобретений. А еще там можно просто побродить с другими любителями разного мусора. Покопайтесь в мусорных кучах, чтобы отыскать хлам! Обожаю хлам!

ПРАЧЕЧНАЯ

Не хотите тратить симолеоны на покупку стиральной машины? Хотите узнать, что сегодня носят горожане? В прачечной можно не только постирать одежду, но и пообщаться с соседями, пока ваши вещи не будут постираны. Убедитесь только, что среди белых футболок не затесалась красная блузка!

ПОЖАРНАЯ СТАНЦИЯ

Спасатели дежурят на пожарной станции, общаются с коллегами, иногда выезжая на вызовы в ярко-красной машине. А еще они спускаются к машине по пожарному шесту. Правда, здорово?





РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ MACINTOSH

При использовании устаревшей версии программного обеспечения MacOS X возможно возникновение проблем с производительностью игры.

Чтобы убедиться, что у вас установлена последняя версия MacOS X, выберите Software Update... в меню Apple и следуйте указаниям по обновлению программного обеспечения.

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- ◆ Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.
Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru.
Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- ◆ При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

СОВЕТЫ

- ◆ Если при использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисководов, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- ◆ При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- ◆ Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь. В интерактивном справочном файле EA Help содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista или Windows 7 выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в ниспадающем меню соответствующий пункт. В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке Technical Support в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке «Пуск» и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD-дисковода, в котором находится диск с игрой и выберите OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Для доступа к файлу EA Help на Macintosh:

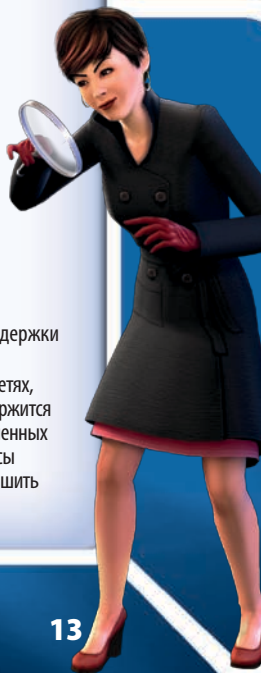
1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Щелкните на пиктограмме Finder на панели Dock.
3. Откройте новое окно Finder, выбрав New Finder Window в меню File.
4. Щелкните на пиктограмме диска с игрой в окне Finder.
5. Откройте файл **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA по адресу: <http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о самых распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.



КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону +7 (495) 642 73 97, а также вы можете написать на электронный адрес службы: support_russia@ea.com. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

ПРИМЕЧАНИЕ: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите dxdiag и щелкните на кнопке ДА. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите «Сохранить все сведения» и сохраните отчет на рабочем столе вашего компьютера.

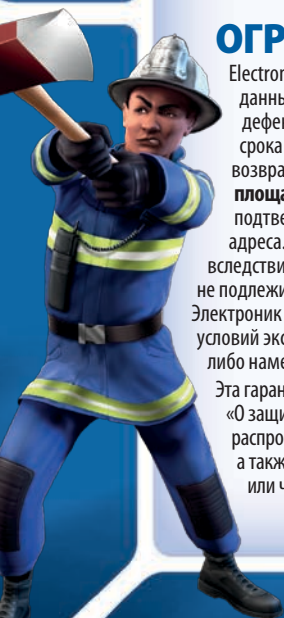
ГАРАНТИЯ

Примечание: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Store или иных программ, а также у третьих сторон гарантия не применима.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии — 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу: **121099 Россия, Москва, Смоленская площадь 3, 10 этаж, ООО «Электроник Артс»** с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Не подлежит замене носитель с любыми дефектами, полученными вследствие естественного износа во время его эксплуатации. Носитель также не подлежит замене в том случае, если на основании экспертизы, проведенной Электроник Артс, будет установлено, что появление дефектов связано с нарушением условий эксплуатации или хранения носителя, а также вследствие какого-либо намеренного или случайного физического воздействия на носитель.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.



© 2010 Electronic Arts Inc. EA, логотип EA, The Sims и логотип The Sims являются товарными знаками компании Electronic Arts Inc. RenderWare является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком компании Criterion Software Ltd. Авторские права на это программное обеспечение частично принадлежат Criterion Software Ltd. и ее лицензиарам, 1998–2010. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.



Используется технология Granny Animation. ©1999–2010 RAD Game Tools, Inc.

Версия для Macintosh: TransGaming Inc.

В игре используется технология Cider™ компании TransGaming Inc., Cider™
© 2000–2009 TransGaming Inc.

Программные компоненты Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvcrt71.dll и msvcp71.dll, msvcr80.dll и msvcp80) включают компоненты библиотек Visual C++ 6.0 и Dinkum Compleat C/C++ Libraries. Программные компоненты Visual C++ 6.0 © 1999 Microsoft Corp. Компоненты Dinkumware © 1989–2006 P.J. Plauger и Dinkumware Ltd.

Компоненты Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) содержат компоненты Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Компоненты Visual C++ 6.0 MFC & ATL © 1992–1999 Microsoft Corp.

Технология Cider включает libpng, © 1995–2004 принадлежат авторам проекта libpng (полный список на веб-сайте по адресу:
<http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

В данном программном обеспечении использованы элементы работ Independent JPEG Group.

Технология Cider включает libjpeg, © 1991–1998, Thomas G. Lane.

В технологии Cider используется набор инструментов NVIDIA Cg Toolkit,
© 2002–2008, NVIDIA Corporation.

Технология Cider содержит dmalloc, © 2001–2006 Wolfram Gloger.

Технология Cider содержит CSRI malloc © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Технология Cider содержит SDL © 2001–2007 принадлежит авторам проекта SDL (полный список см. на веб-сайте по адресу <http://libsdl.org/credits.php>). SDL предоставляется на условиях приведенного ниже сокращенного открытого лицензионного соглашения GNU (LGPL).

Технология Cider содержит The Better String Library (bstring) © 2002–2006 Paul Hsieh.

Компоненты данной технологии © 2006 Industrial Light & Magic, подразделению Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Авторские права на некоторые поставляемые компоненты принадлежат указанным третьим сторонам. Все права сохранены.

iniParser Portions © 2000 Nicolas Devillard.

Компоненты данного программного обеспечения © 1996–2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Все права сохранены.

Компоненты данного программного обеспечения © 2006 принадлежат Simon Brown и авторам проекта Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Все права сохранены.



Компонент Cider libquartz.dylib включает элементы ffmpeg, © 2000–2006 Fabrice Bellard и др.

Технология Cider и соответствующие компоненты распространяются на условиях лицензионного соглашения о технологии Cider и других лицензий, включая GNU LGPL. Условия лицензии изложены в Лицензионном соглашении с конечным пользователем. Компоненты Cider © 2002–2006 принадлежат авторам проекта ReWind (полный список см. по адресу <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Компоненты технологии Cider © 1993–2008 принадлежат авторам проекта Wine (полный список на веб-сайте по адресу: <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Исходный код предоставленных на условиях LGPL компонентов находится на веб-сайте по адресу: <http://transgaming.org/cvs/>

Другие компоненты Cider, предоставляемые посредством CVS, лицензированы отдельно на условиях, описанных в прилагающихся файлах ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ.

В данной игре используется технология, разработанная компанией IGA Worldwide Inc. («IGA») и предназначенная для временной загрузки рекламы на ваш компьютер или консоль, для демонстрации рекламы, а также изменения рекламного материала в ходе игры по сети. IGA сохраняет только данные, необходимые для доставки и подсчета рекламных объявлений с учетом вашего географического местоположения. Данные могут включать в себя IP-адрес, игровой псевдоним, сведения о размещении в игре, времени и количестве показов рекламы, объема рекламных материалов и ракурсе. По окончании игрового сеанса в сети IP-адрес удаляется. Вашей игре может быть присвоен идентификационный номер, хранящийся на ПК или консоли и используемый компанией IGA для оценки количества первичных и повторных показов рекламы. Идентификационный номер никак не связан с вашими личными данными. Предоставляемая вами информация не используется для вашей персональной идентификации. Данная технология интегрирована в игру.

Если вы не желаете использовать данную технологию, не запускайте игру при подключении к сети Интернет. Правила соблюдения конфиденциальности изложены на веб-сайте по адресу privacy.ea.com.



MXH01607406MT